**63 – Fiche Sport**

**Jeux UNSS**

Mise à jour :14 septembre 2019

Sommaire



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Introduction |  | Page 3 |
| Pour un sport scolaire ambitieux démocratisé et accessible |  | Page 4 |
| Pour un sport scolaire innovant |  | Page 17 |
| Pour un sport scolaire éthique, solidaire démocratique et responsable |  | Page 19 |
| Membres CMN |  | Page 24 |
| Annexes |  | Page 25 |

Préambule

Au fil des années, l’UNSS a acquis une certaine notoriété dans l’organisation d’événements sportifs au nom de la qualité des prestations, du nombre des participants, de la capacité de mobilisation, mais aussidu talent, de l’expertise et du savoir-faire de l’ensemble de ses cadres, des enseignants d’EPS et des Jeunes Officiels.

Plusieurs constats

* La fidélisation des jeunes à la pratique sportive en AS doit être effective dès leur entrée en 6ème,
* La catégorie d’âge « Benjamins » est toujours observée comme devant être protégée alors qu’à cet âge-là, de nos jours, la maturité physique, intellectuelle, sociale, est bien plus avancée que par le passé,
* L’UNSS s’est toujours refusée à mettre en place un championnat Benjamins, en donnant ainsi du temps pour une participation à une compétition nationale à l’âge des Minimes,
* L’UNSS a toujours mis en avant la notion de multi-activités, ne souhaitant pas favoriser dès l’entrée en 6ème la mono-activité de l’élève avec un objectif de compétition.

Le projet « Jeux de l’UNSS »

Il doit satisfaire à certaines orientations :

* Engager l’AS dans des offres de pratique concernant aussi bien les garçons que les filles,
* Intégrer la préparation des « Jeux de l’UNSS » dans le cadre d’un projet global associant en amont d’autres disciplines,
* Donner à la participation aux « Jeux de l’UNSS » une valeur ajoutée associant sport, culture, échanges, visites, découverte d’autres activités,
* Favoriser la participation du plus grand nombre de benjamins (G et F) répartis dans chaque département pour les qualifications et sur 1 site pour la finalité nationale,
* Constituer au sein de l’AS du collège une équipe associant 3 Garçons et 3 Filles qui participeront ensemble à une compétition d’Athlétisme adaptée à leur niveau et à une compétition de Handball,
* Des activités optionnelles complémentaires (initiation, découverte, …) hors Sport Collectif, seront proposées sur le site ; chaque AS qualifiée participera à des activités complémentaires en fonction des possibilités locales offertes par l’organisateur,
* Terminer la Cérémonie de clôture par un Relais de l’Amitié.

Les Benjamins représentent près de 370 000 licenciés soit 37% du total.

L'UNSS rétablit un événement national, les Jeux de l’UNSS, à destination uniquement des benjamins en rassemblant un millier de jeunes en un même lieu, affirmant ainsi sa mission éducative au service des élèves. Un sport sans tricherie ni violence est l'image que l'UNSS veut donner du Sport Scolaire par cette manifestation de portée nationale.

Rassembler des sportifs en devenir, c'est aussi démontrer que le sport de masse est non seulement un vecteur de communication mais qu'il est aussi un facteur d'intérêt général, éducatif et fondamental.

Proposer aux participants un séjour agréable associant la compétition sportive et l’aspect festif liés à tout rassemblement de la jeunesse constitue une priorité dans toute organisation.

Des jeux pour les jeunes et par les jeunes

Impliqués dès le lancement du projet dans les commissions d'organisation et présents sur le terrain dans leurs fonctions de Jeunes Arbitres, de Jeunes Organisateurs et de Jeunes Dirigeants, les Jeunes Officiels trouvent dans l'UNSS une originalité et une spécificité la démarquant des autres organisations. L’UNSS permet à tous les jeunes, dès leur entrée au collège, de s’engager de façon dynamique et responsable dans un projet d’envergure jusqu’au niveau national.

Introduction

La règlementation du sport se réfère à la fois au Règlement Intérieur, au Règlement Fédéral UNSS et à la fiche sport.

La Fiche Sport Jeux UNSS a pour objectif de préciser à travers les trois axes de développement de l’UNSS, **Accessibilité, Innovation et Responsabilité,** les directives réglementaires et les moyens de développement du sport.

La fiche sport donne le cadre obligatoire des championnats qualificatifs pour les championnats de France (soit académique, soit inter-académique en fonction du sport).

Elle offre par ailleurs des pistes de développement et une grande souplesse d’organisation du sport pour les AS et lors des phases départementales et académiques. Elle intégre dans la vie des AS et dans le déroulement des championnats les axes prioritaires du PNDSS.

La Direction Nationale après concertation avec la CMN, peut décider, en fonction du nombre d’inscrits à la date butoir des qualifications, d’annuler un championnat de France.

En tout état de cause un championnat de France ne pourra être organisé avec moins de **QUATRE** AS qualifiées[[1]](#footnote-1).

**Valable l’année scolaire 2019 - 2020, la Fiche Sport Nationale pourra être mise à jour au cours de cette période.**Seule la Fiche Sport en ligne <https://unss.org/sports/> fait foi.

****

**Pour un sport scolaire ambitieux démocratisé et accessible à tous les publics, sur tous les territoires, ouvert sur le monde**

Compétition

Calendrier

Se référer au Fichier « Calendrier des Championnats de France », régulièrement mis à jour sur le site<https://unss.org/competitions/>

Catégories d’âge 2020

|  |  |
| --- | --- |
| Benjamins | nés en 2007 2008 et 2009 |
| Minimes | nés en 2005 et 2006 |
| Cadets | nés en 2003 et 2004 |
| Juniors | nés en 2001 et 2002 |
| Seniors | nés en 2000 et avant |

Modalités de remboursement aux équipes

La Direction nationale effectue aux services régionaux des remboursements des déplacements aux championnats de France en fonction des kms parcourus et du nombre de personnes transportées.

Certificat Médical

**Textes de Référence :**

* LC Sécurité

Le Certificat Médical n’est plus nécessaire sauf pour les sports suivants :

* Rugby,
* Tir sportif,
* Parapente.

Conditions de Participation

Tous les Benjamins sont autorisés à participer.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **COLLÈGES** |
| COMPOSITION DES ÉQUIPES | **ATHLÉTISME**3 Garçons3 Filles+ UN Jeune Juge Athlétisme BG ou BF non concurrent | **HANDBALL**7 joueurs :3 Garçons + 3 Filles (composition d’équipe d’athlétisme déposée à l’accueil)+ le Jeune Juge Athlétisme |
| ÉPREUVES | EPMT Épreuves Multiples* relais 2 garçons et 2filles
* 2 épreuves + relais maximum par concurrent soit un total de 13 performances (cf. règlement)
* Au moins une fille en course/saut/lancer
* Au moins un garcon en course/saut/lancer

- 50m/50mH/1000m* Longueur
* Vortex
 | Type Mini Handball ou SANDBALL Tournoi de TOUTES les équipes |
| JEUNE ARBITRE | Niveau départemental minimumIl est de l’association sportiveIl ne peut pas être compétiteur en AthlétismeLe Jeune Juge ne peut pas êtrecompétiteur en AthlétismeEn casd’absence, l’association sportive concernée ne pourra participer aux Jeux de l’UNSSLe JeuneJugeAthlétismepourrajouerdans la compétition Handball |
| RÈGLEMENT | Spécifique UNSS |
| FORMULE DE COMPÉTITION | 2 compétitionsdistinctes en Athlétisme et en HandballClassement par addition des classementsdans les 2 épreuves.En casd’égalité, départage des equipes avec le temps du relais en athlétisme |
| MODALITÉS DE QUALIFICATION | Niveaudépartemental, une équipe par départementRepêchages possibles |
| NOMBRED’ÉQUIPES | 100 (une équipe par département) |
| TITREDÉCERNÉ | Champion de France UNSS des Jeux de l’UNSS |

Organisation générale

Première Journée

1 équipe en Athlétisme 3 G et 3 F

D’où classement de 1 à 100

UneJournée

Selon les contraintes d’organisation, la journée dédiée au handball peut se dérouler sur 2 demi-journées. Et les finales pourront avoir lieu devant tout-le-monde, juste avant le protocole.

D’où classement de 1 à 100

Cf. Formule de compétition du tableau des Conditions de participation

UneJournée[[2]](#footnote-2)

Activités de découverte

Relais de l’Amitié ou Organisation Locale et Protocole

En cas de blessure lors des jeux de l’UNSS, certifiée par le service médical local et après accord des Délégués Techniques, un athlète pourra faire une épreuve supplémentaire, dans le respect du règlement Athlétisme, afin de ne pas pénaliser son équipe.

Dans ce cas le concurrent blessé ne participera plus à aucune autre épreuve des Jeux UNSS.

**Hébergement**

L’hébergement sous tente au village des jeux est obligatoire (équité entre les equipes).

 Les équipes sont autonomes pour leur matériel (tente, duvet, etc…).

Chaque responsable d’équipe sera positionné avec son équipe dont il assurera l’entière responsabilité.

Délégation

Une équipe est composée au **maximum de 9 personnes :**

* 2 accompagnateurs
* 7 concurrents dont un JO athlétisme (rappel : minimes interdits)

Remontée des résultats des Championnats qualificatifs

Date limite de transmission des résultats par les SR

* 13 mai 2020

Après les dates limites de transmission des qualifications Intdépartementales, aucun résultat qualificatif aux Championnats par Équipe d’Établissement ne sera pris en compte.

Adresse de saisie : https://udb.unss.org/qualifscf

Code d’accès : propre à chaque SR

Régles Athlétisme

Formule

Piste 6 couloirs – Revêtement Tartan, pointes autorisées

Vortex : prise élan lancer sur herbe, pointes autorisées

Épreuves

1. 50 m : départ « tripodes » ou starting block séries homogènes
2. 50m HAIES : haies 65cm : départ « tripodes » ou starting block séries homogènes

Dans le cas d’une épreuve à un tour et en cas de chute ou déséquilibre important il pourra être proposé sur décision du Juge Arbitre Course à l’athlète de recourir si l’horaire le permet.

1. 1 000 m : Séries homogènes
2. VORTEX : 4 essais, 2essais echauffement, groupes homogènes
3. LONGUEUR : 4 essais, règle des 20 cm. 2essais echauffement groupes homogènes
4. RELAIS 4X60m MIXTE

Ordre passage : F + F + G + G. départ « tripodes » ou starting block. Deux tours.

**Pour les Benjamins et les Benjamines les Blocs de Départ ne sont pas obligatoires mais le départ doit être pris en position accroupie avec 4 appuis au sol.**

Afin de former des groupes et des séries homogènes renseigner les performances d’engagement à l’inscription sur Opuss.

Exemple :

Vitesse Haies : 7’’48 = 748

Longueur : 4m27 = 427

Vortex : 30m33 = 3033

1000m : 4’23’’14 = 42314

Nombre épreuves par athlètes

* 2 épreuves + relais par personne, jamais deux courses jamais deux concours,
* 5 épreuves,
* Une fille par épreuve,
* Un garçon par épreuve,
* Pas plus de trois athlètes par épreuve,

Barèmes garçons et filles sur toutes les épreuves sauf pour le relais : Barème garçon.

Épreuves autorisées

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Épreuves | **50 m** | **50 m haies** | **1 000 m** | **Longueur** | **Vortex** | **Relais****(mixte)** |
| **Garçon 1** | X |  |  | x |  | x |
| **Garçon 2** |  | x |  |  | x | x |
| **Garçon 3** |  |  | X | o |  |  |
| **Fille 1** | X |  |  | x |  | x |
| **Fille 2** |  | x |  |  | x | x |
| **Fille 3** |  |  | X |  | o |  |

* 10 performances prises en compte + relais,
* Les deux plus faibles performances retirées : une en garçon et une en fille en respectant le règlement,
* 1 faux départ par série sera autorisé, le responsable du 2ème faux départ de la série sera éliminé.

Règles Handball 4x4

Les règles fondamentales du handball sont applicables, mais avec un souci d'adaptation aux capacités des enfants. Elles évolueront d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse.

Le handball 4x4 offre à l'élève un jeu adapté à son âge, qui se pratique partout, qui est ludique, libre et sans « championnite ». La règle, le terrain, les formes de jeu doivent être aménagés.

**Durée des rencontres**

Le temps de jeu sera défini sur place et adapté en fonction du nombre d’équipes, des conditions météorologiques ou bien encore du type de sol.

Mi-temps d’1 minute par match

Pas de temps-mort

Attribution des points

En formule « poule » : Match gagné = 3 points

 Match nul = 2 points

 Match perdu = 1 point

 Forfait = 0 point (dans ce cas, match gagné 5-0)

Gestion des égalités

À la fin des matches de poule, les critères suivants seront utilisés pour donner la victoire à l’équipe :

1. Qui a le meilleur goal-average à l’issue du ou des matches les ayant opposées,
2. Qui a le moins de pénalités pendant le ou les matches les ayant opposées,
3. Qui a le meilleur goal-average sur l’ensemble des matches de la poule,
4. Qui a le moins de pénalités sur l’ensemble des matches de la poule,
5. Dont la moyenne d’âge est la plus faible.

À la fin d’un match éliminatoire, la victoire sera donnée à l’équipe qui a le moins de pénalités. Si l’égalité persiste, il sera procédé à une prolongation dite « mort subite » (engagement par un entre-deux au milieu du terrain).

Arbitrage

Arbitrage par un pool local de jeunes arbitres issus des établissements scolaires du secteur

**Le ballon**

Ballon de mini-hand ou de sandball, taille 0 (46 à 48 cm de circonférence)

**Les joueurs**

3 joueurs de champ, 1 gardien de but et 3 remplaçants

Les remplacements sont libres (y compris pour le gardien de but), par le milieu du terrain (entre les bancs des deux équipes, face à la table de marque), dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

La parité sur le terrain est obligatoire (2 filles + 2 garçons).

Tous les élèves devraient jouer une durée égale.

**Le gardien de but**

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut ramener le ballon dans sa zone.

Le gardien de but revêt un maillot de couleur différente de celle des maillots de ses co-équipiers et adversaires.

Le port de gants est interdit.

**Le joueur de champ et le ballon**

Il ne peut pas

* Le garder plus de 3 secondes à l’arrêt
* Le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface
* Faire plus de 3 pas balle en main (marcher)
* Attraper le ballon à deux mains dans une phase de dribble (reprise de dribble)

*Il peut*

* Progresser avec la balle en la faisant rebondir au sol (dribbler)
* Faire 3 pas, dribbler, refaire 3 pas avant de passer la balle

**Le joueur de champ et le terrain**

Le joueur de champ n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension.

**Le joueur de champ et l'adversaire**

**Les contacts sont interdits.**

L’engagement

Au début du match et avant l’engagement, dans un souci d’équité, un tirage au sort a lieu entre les deux capitaines d’équipe. Le vainqueur du tirage au sort choisitd’engager ou de changer de « camp » (dans ce cas, l’équipe adverse exécute l’engagement).

Au retour de la mi-temps, l’engagement revient à l’équipe n’ayant pas engagé au début de la 1ère mi-temps.

Après encaissement d’un but par le gardien, l’engagement se fait du gardien, dans sa zone, au coup de sifflet de l’arbitre.

La remise en jeu

Lors de toute remise en jeu, l’adversaire doit se trouver à 2 mètres minimum du porteur de balle.

Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne, pied sur la ligne à l’endroit où le ballon est sorti.

Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien (pas de corner).

Le carton jaune

Il est sanctionné d’1 but de pénalité

Le pénalty

Pas de pénalty mais 2 buts de pénalité

L’exclusion

Pas d’exclusion mais 3 buts de pénalité

Le terrain

Dans la mesure du possible, ses dimensions sont de 27m x 12m et celles de l’aire de jeu de 15m x 12m.

En fonction des contraintes de l’organisateur, la surface de but est tracée à 6 mètres du but soit en demi-cercle (milieu du but), soit en ligne parallèle à la ligne de fond de terrain.

Le tracé

Il n'y a pas de ligne médiane, pas de ligne de jet franc et pas de ligne de penalty.

Les buts

Paire de mini-buts : 2,40 m de large x 1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet.

Le jeu

Sur tout le terrain, en défense « Homme à Homme ».

Le retard

Toute équipe ne se présentant pas sur le terrain, en tenue, une minute après l’horaire fixé de début de rencontre, est déclarée forfait à l’issue de celle-ci.

La réclamation

Elle doit être déposée dans le laps de temps compris entre l’affichage du tour juste terminé et le début du tour suivant, au secrétariat informatique.

Éthique et protocole de fin de rencontre

À la fin du match, les deux équipes se croisent en ligne.Les joueuses et joueurs se tapent dans les mains entre adversaires les uns après les autres en se suivant puis font de même avec les jeunes arbitres de la rencontre.

1. Cette disposition ne concerne :

ni les championnats de France sport partagé

ni les championnats de France des LP (**UN** seul LP pourra être récompensé) [↑](#footnote-ref-1)
2. Sur la 3èmejournée, une invitation massive peut être proposée aux équipes de l’académie, voire des académies limitrophes, pour assister aux finales et à la cérémonie de clôture, étoffer le « Relais de l’Amitié » et profiter de l’infrastructure d’organisation pour « jouer » sur les lieux des « Jeux de l’UNSS » son championnat benjamin une fois les équipes reparties après le déjeuner [↑](#footnote-ref-2)